



## Les territoires

# Jeu de piste sur une carte ancienne : recherche et trouve !

Ce projet peut être organisé en groupe, pour la réalisation d'un travail individuel ou d'un travail collectif. Chacun pourra créer son jeu de piste en fonction de la carte choisie et le proposer pour une animation autour du patrimoine ou la mise en valeur d'un territoire.



## Objectifs

- Apprendre à lire une carte ancienne et à s'orienter avec.
- Faire appel à l'esprit créatif des enfants et des adultes.
- Tout savoir sur la conception d'une carte.
- Mettre en avant la perception géographique d'une époque et d'un territoire.
- Appréhender les éléments qui constituent une carte.

## Fiche technique

- **Public cible** : À partir de 12 ans.
- **Titre** : Atelier création d'un jeu de piste sur une carte ancienne.
- **Dépenses** : Papier + impression (si version imprimée).
- **Matériel nécessaire** : Une carte ancienne à imprimer avec de nombreux détails et une histoire locale à mettre en avant. Un ordinateur et une connexion internet pour effectuer des recherches.
- **Outil** : Bibliothèque numérique qui propose des cartes anciennes. Photofiltre ou tout autre logiciel de retouche d'images, un logiciel de traitement de texte pour la mise en page.
- **Temps conseillé** : 4 - 5 heures (2 à 3 heures pour les recherches et 2 heures pour la création).

## Déroulé type

Projet simple réalisé à la Bibliothèque du patrimoine de Clermont Auvergne Métropole : sélection de cartes anciennes en fonction de son objectif. Recherche d'éléments historiques pour créer une histoire à partir de la carte choisie. En parallèle, parcours de l'exposition virtuelle *Quatre siècles de cartographie en Auvergne* apportant des éléments généraux sur la cartographie et son histoire.

**1h : Visiter l'exposition virtuelle sur la cartographie en Auvergne** pour se donner quelques repères sur l'histoire de la cartographie et découvrir tous les éléments que l'on retrouve sur une carte (qui pourront vous servir dans votre jeu de piste).

### 2h : Effectuer des recherches pour choisir une carte et connaître son histoire

Faire des recherches sur les bibliothèques numériques mettant à disposition des cartes anciennes en ligne sur votre territoire et sélectionner votre carte (par exemple : Camberia, L'Empreinte, Gallica, Memo-Roanne, Overnia, etc.).

Mener des recherches sur l'histoire de la carte, ou l'histoire de son auteur. Tous ces éléments pourront vous servir à créer votre jeu, et/ou à faire découvrir aux participants les dessous d'une carte. Pour faciliter la phase de réalisation vous pouvez enregistrer la sélection de détails à l'aide de captures d'écran.

### 2h : Compiler les recherches

Avant de vous lancer dans la phase de réalisation, choisissez le format de votre "cherche et trouve" : voulez-vous proposer ce jeu sur un site internet ou bien en version papier ?

En fonction de votre choix, créer votre histoire et mettez en page votre jeu de piste avec tous les éléments récoltés, sur un logiciel de traitement de texte.



## Ressources

### Retour d'expérience :

Jeu de piste créé pour les Journées européennes du patrimoine 2017 à Clermont-Ferrand et proposé en version papier sur place. Vif intérêt des adultes pour la découverte de la première carte représentant l'Auvergne et la compréhension de la conception par l'auteur et des représentations des localités (pourquoi telle ou telle ville est plus imposante sur la carte par rapport à une autre ? Comment l'auteur a-t-il conçu sa carte au 16<sup>e</sup> siècle ?). Mis en ligne sur le site des bibliothèques et médiathèques de la métropole clermontoise pendant le confinement en 2020, à disposition de tous.

### Ressource pour aller plus loin :

- Jeu de piste créé par la Bibliothèque du Patrimoine de Clermont Auvergne Métropole : Recherche et trouve avec la Limagna d'Overnia !

Retrouvez les fiches "médiation" sur [www.lectura.plus](http://www.lectura.plus) rubrique "Ressources" — Fiche réalisée en décembre 2020 par la Bibliothèque du Patrimoine Clermont Auvergne Métropole.

Lectura Plus, portail du patrimoine écrit et graphique de la région Auvergne-Rhône-Alpes, est un projet collaboratif des Villes et Agglomérations d'Anancy, Bourg-en-Bresse, Chambéry, Clermont-Ferrand, Grenoble, Lyon, Roanne, Saint-Étienne et Valence, réalisé avec le soutien de la Drac Auvergne-Rhône-Alpes et coordonné par Auvergne-Rhône-Alpes Livre et Lecture.