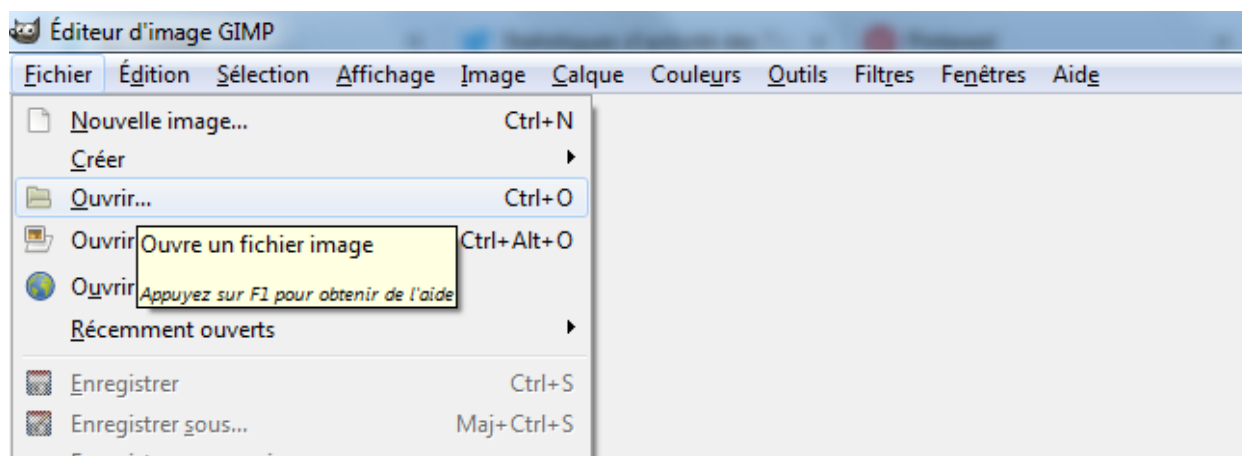


# Créer un gif avec The Gimp

Donnez vie aux documents patrimoniaux de numelyo

Cherchez votre image dans numelyo et ouvrez-la avec The Gimp



## Modifiez votre image

**Attention !** N'oubliez pas d'enregistrer votre image à chaque étape, sous un nom différent ! Vous devez avoir autant d'image que d'étapes dans votre animation !

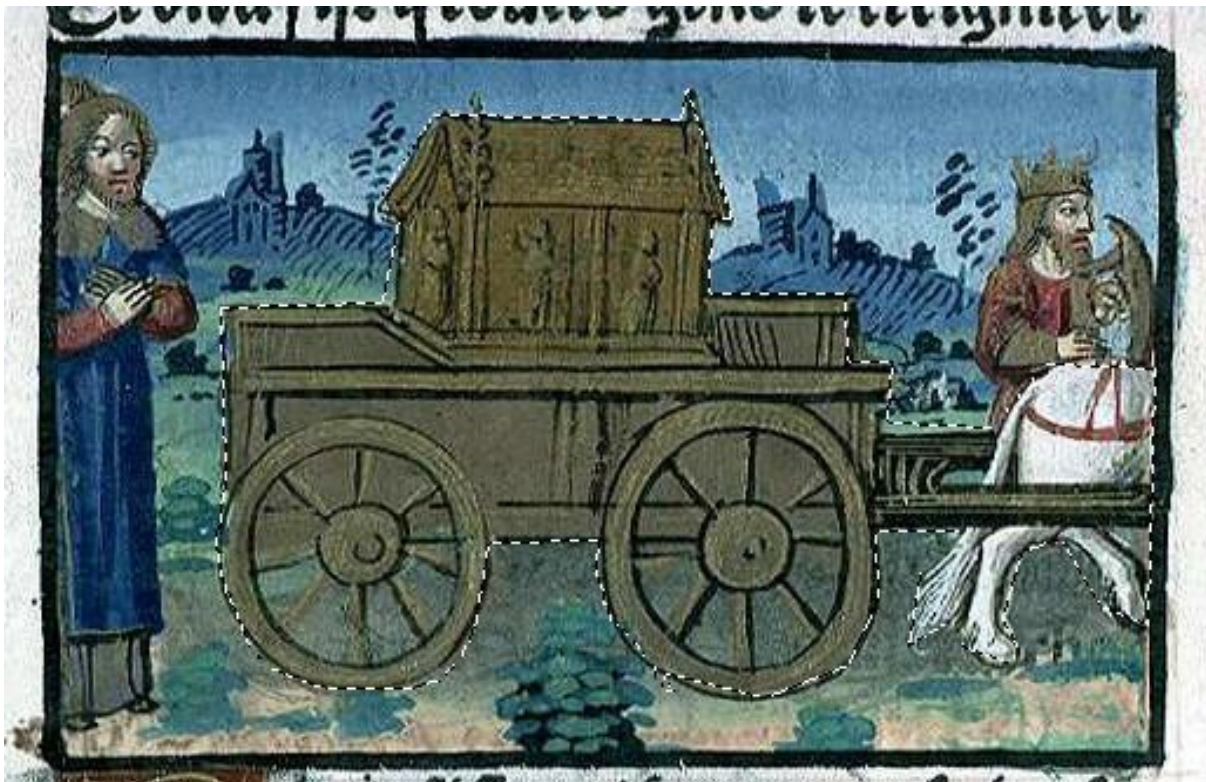
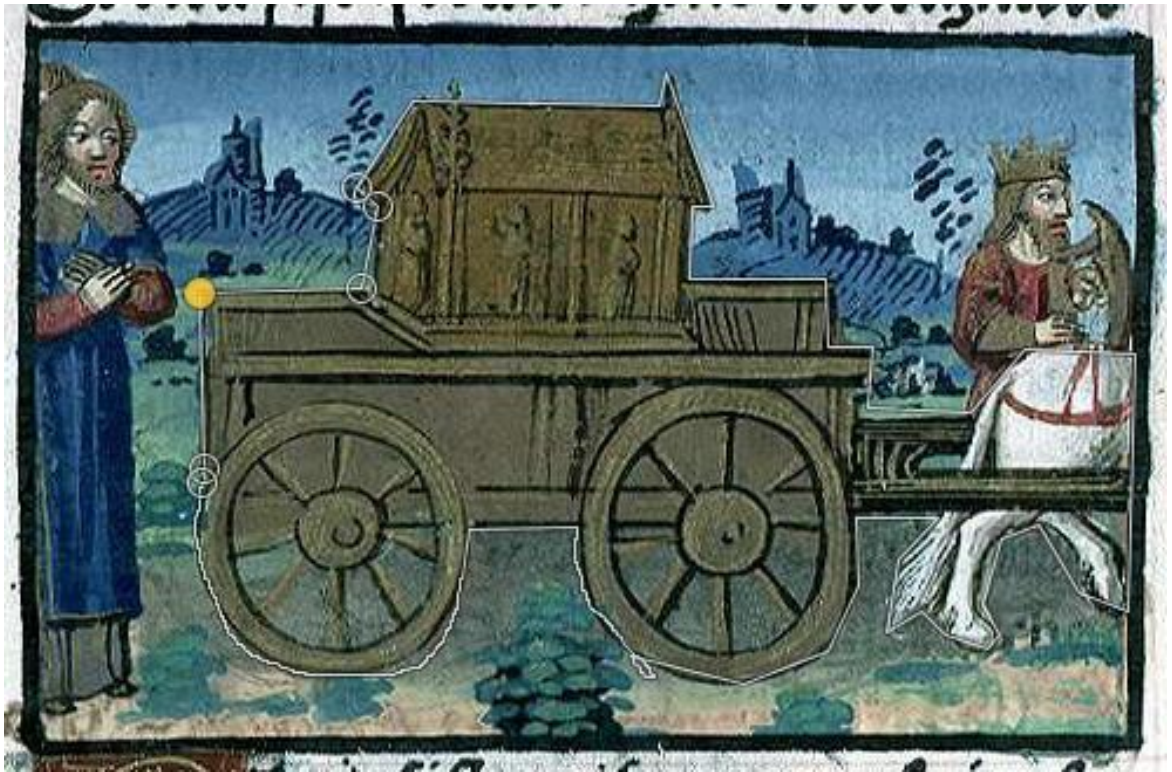
### Quelques outils qui peuvent être utiles :

Si votre boîte à outils ne s'affiche pas, vous pouvez la retrouver dans Fenêtres > Boîte à outils ou en tapant ctrl+B.

- **Outil de sélection à main levée**



Permet de sélectionner une image en suivant les contours du dessin. Cliquez à chaque angle de l'image, ou maintenez appuyé sur la souris pour dessiner vous-même le contour. Pour terminer la sélection, cliquez sur votre premier point (qui s'affiche alors en jaune).



- **Outil de déplacement**



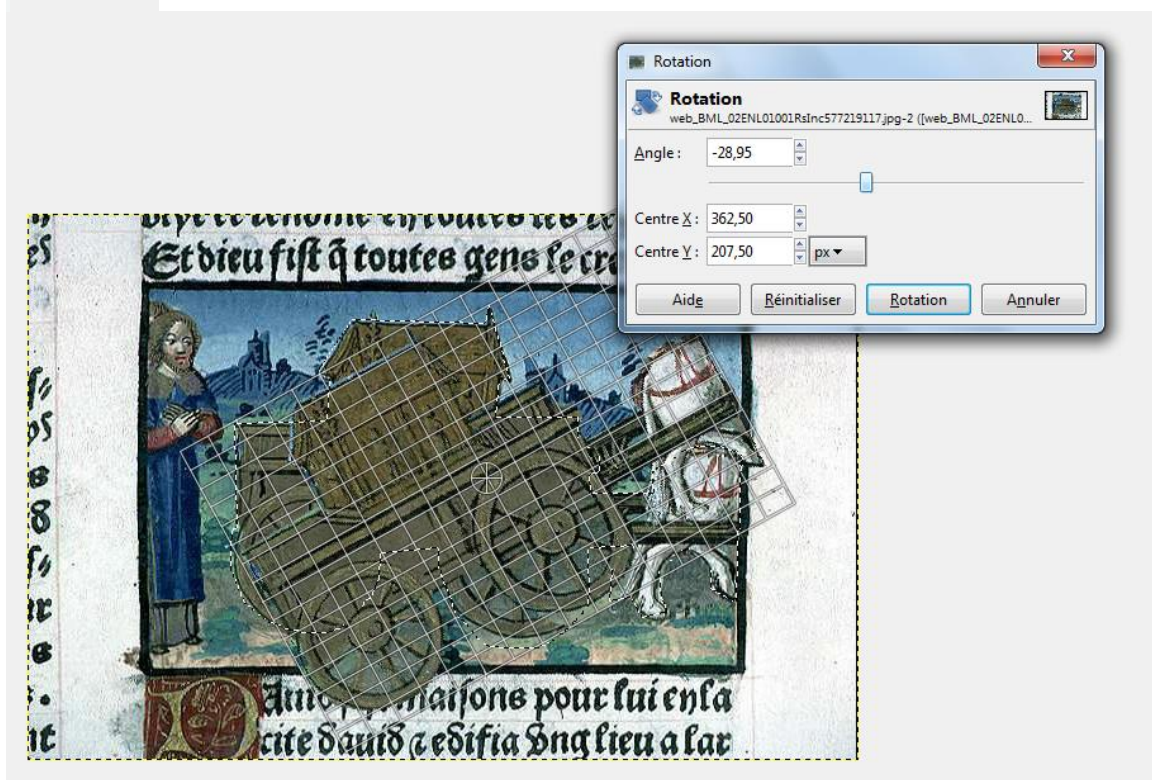
Permet de déplacer l'élément sélectionné. Copiez et collez l'élément sélectionné pour pouvoir le déplacer.



- Outil de rotation



Permet de faire tourner l'élément sélectionné selon un angle défini. Une fois votre angle choisi, cliquez sur « rotation » pour valider.

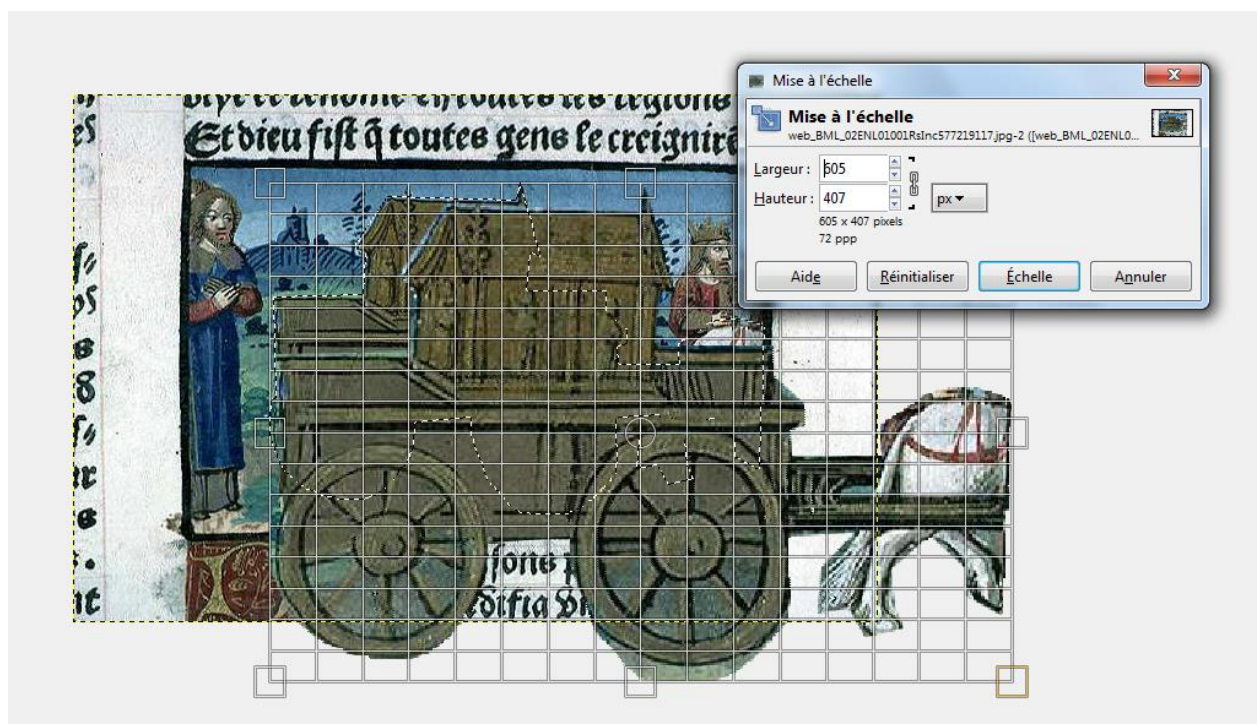


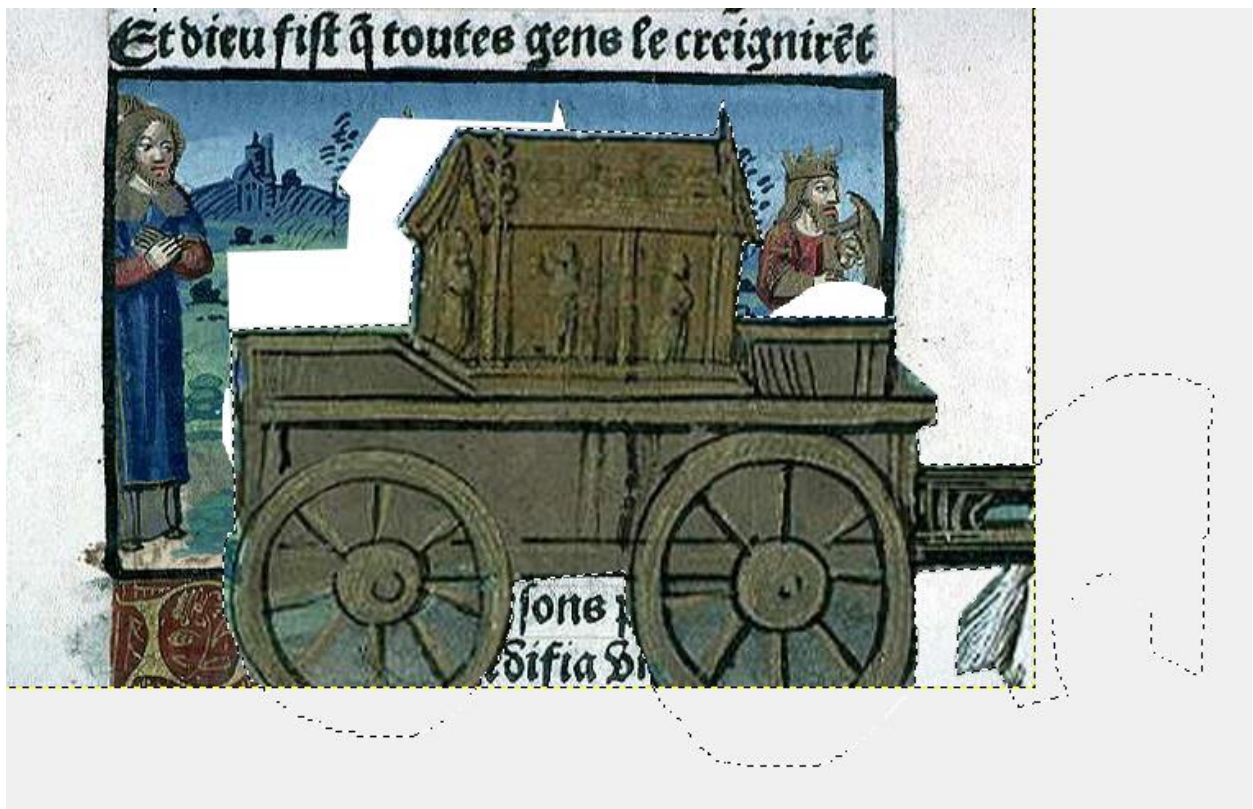


- Outil de mise à l'échelle



Permet d'agrandir ou de rétrécir la sélection. Cliquez sur la zone sélectionnée. N'oubliez pas de vérifier que la chaîne à côté des dimensions est bien liée pour garder les mêmes proportions. Cliquez sur échelle pour valider.





- **Outil pipette à couleurs**

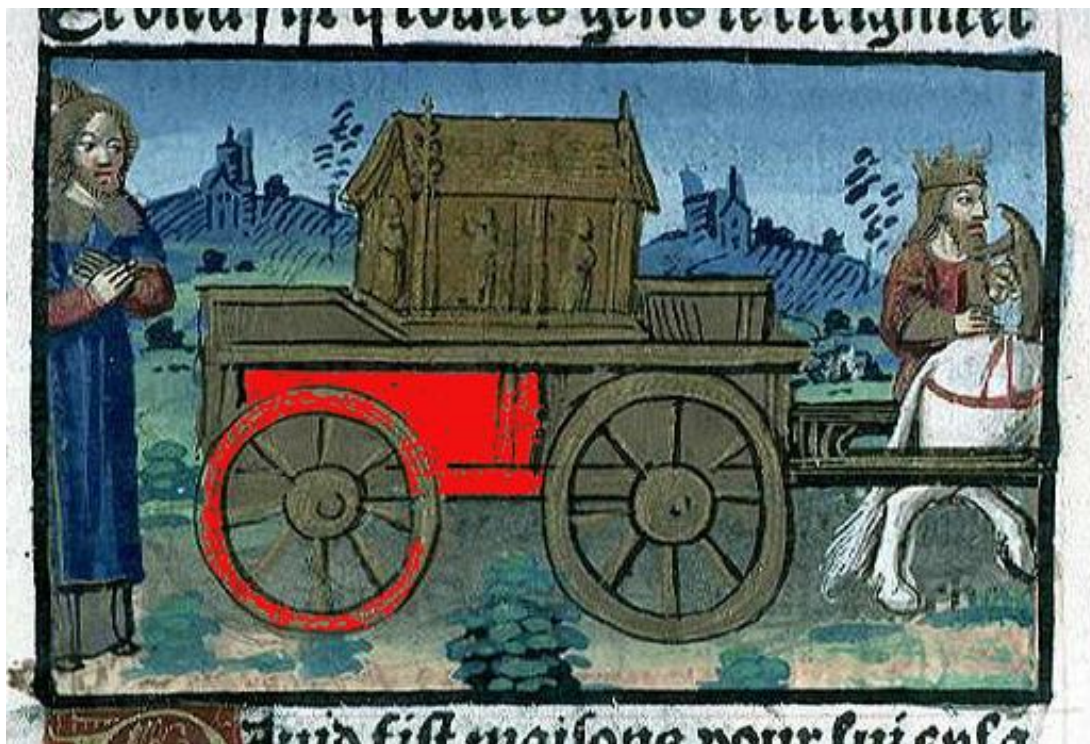


Permet de sélectionner une couleur dans le document, pour pouvoir reproduire la même couleur. Cliquez sur l'endroit du document où vous trouvez la couleur qui vous intéresse.

- **Outil de remplissage**



Permet de colorier une région définie dans l'image. Vous pouvez affiner le seuil de tolérance en double cliquant sur l'icône de l'outil. Plus le seuil sera grand, moins la coloration sera précise.



- Outil pinceau

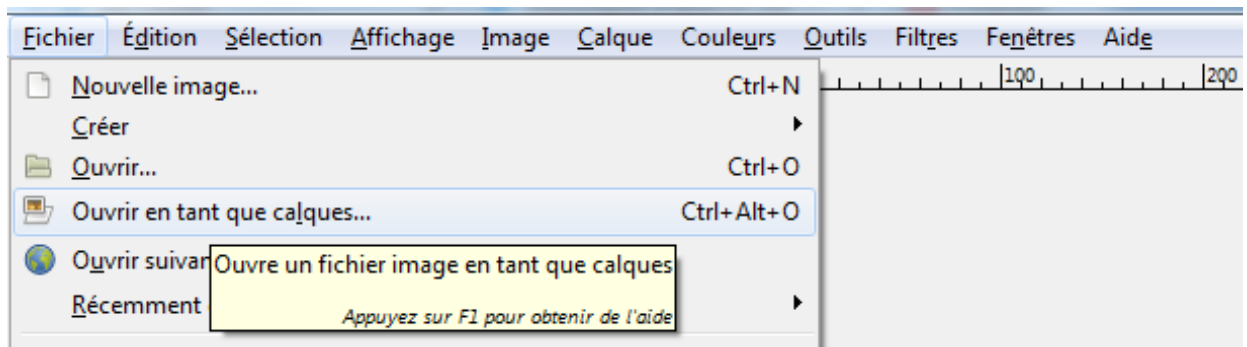


Permet de peindre une partie du document. Maintenez appuyé pour colorier. Double-cliquez sur l'icône pour modifier ses caractéristiques, comme sa taille.

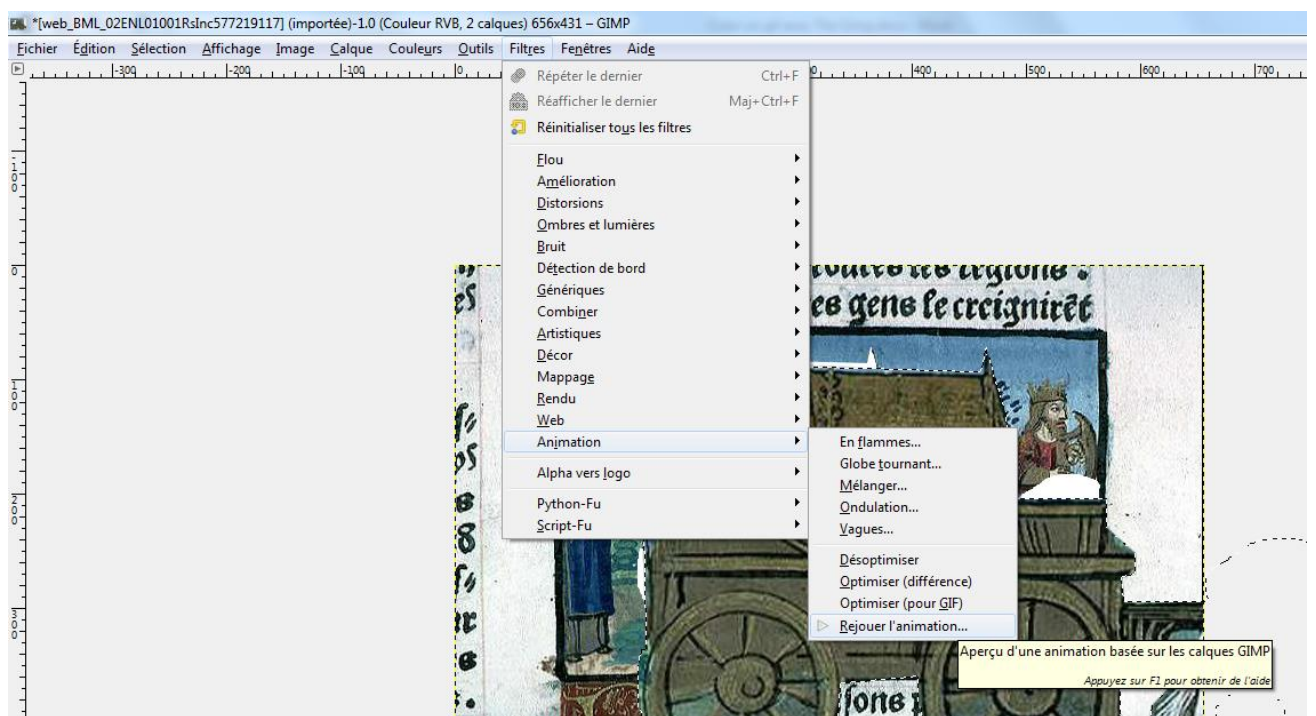


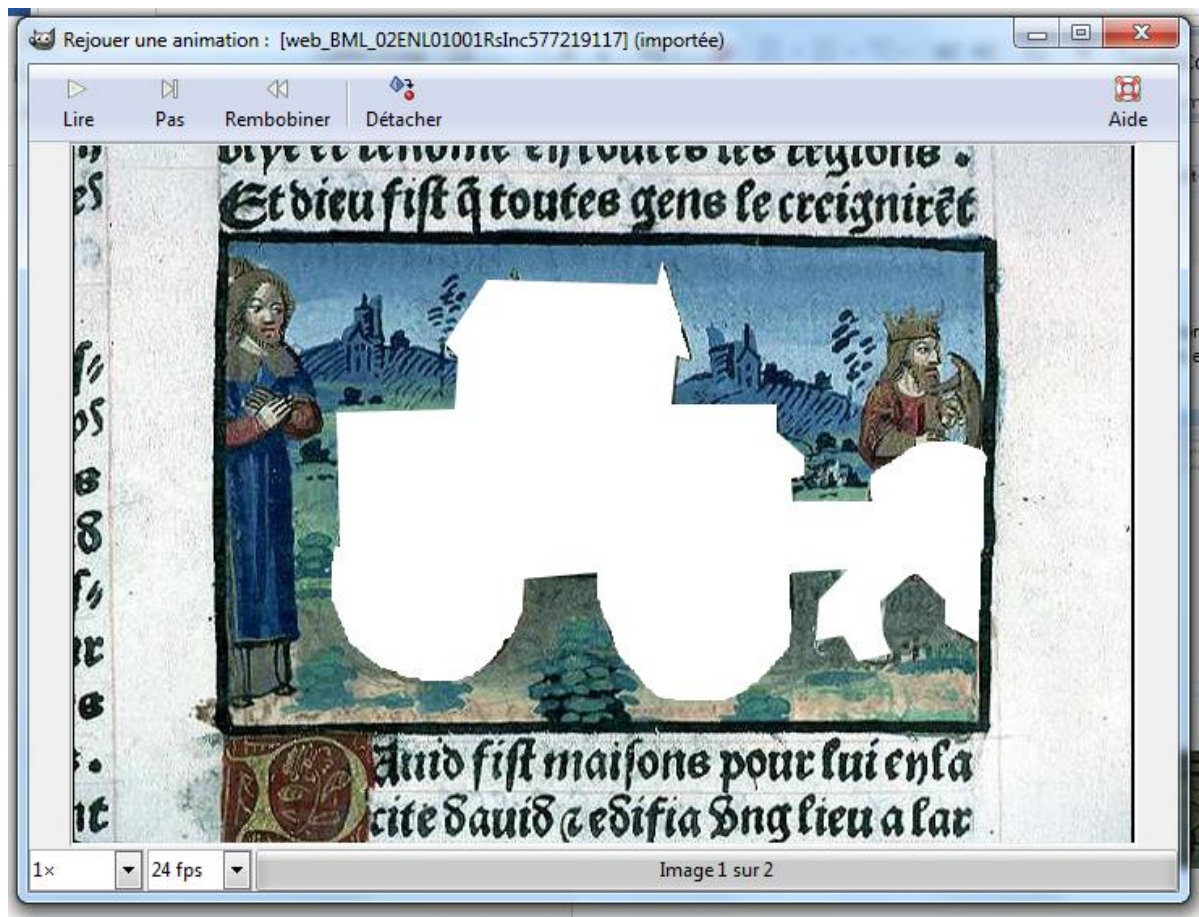
Maintenant, vous pouvez animer votre image !

Ouvrez en tant que calques l'ensemble des images qui vont composer votre gif.



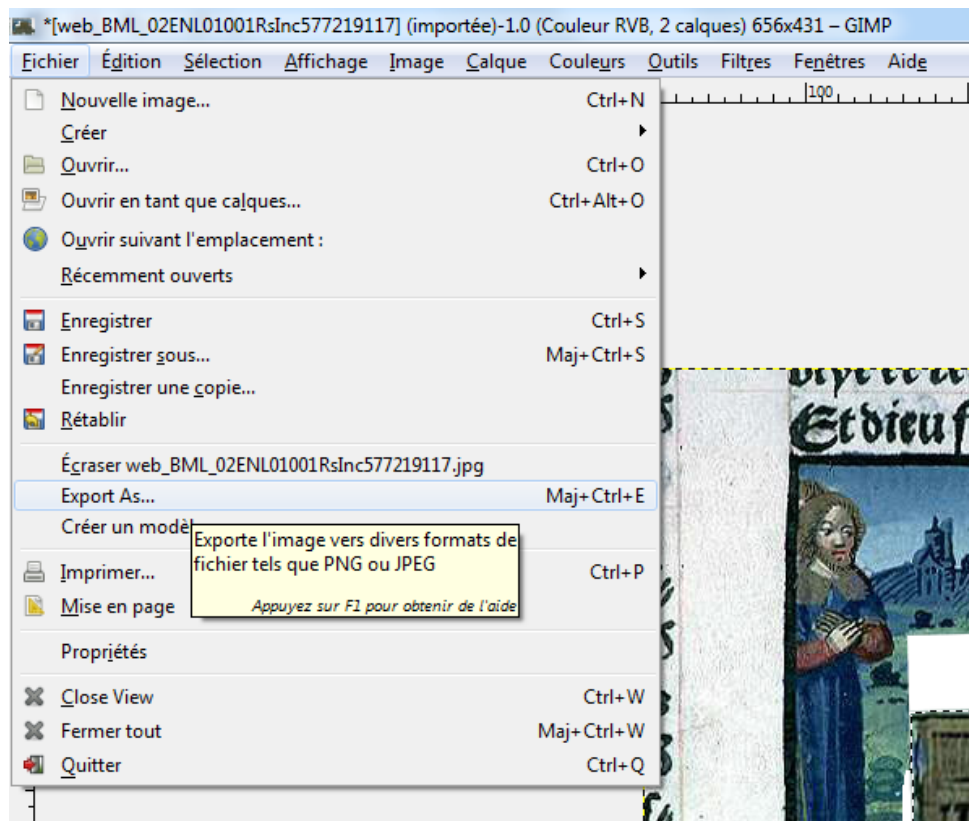
Pour avoir un aperçu de l'animation, cliquez sur Filtres > Animations > rejouer l'animation. Vous pouvez modifier la vitesse de l'animation grâce aux menus déroulant en bas. Cliquez sur lecture pour lire l'animation !





Pour finir, enregistrez votre gif !

Cliquez sur sur Fichier puis choisissez « Export as ». Choisissez le format gif dans le menu déroulant.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Sélectionnez « As animation ». « Loop forever » permet que l'animation se joue en continue. Vous pouvez également modifier la vitesse de l'animation en choisissant la durée entre chaque image (« delay between frames ... »).

